



## Eesti Kimura Shukokai Karate IMPACT LIIGA 2017/2018

### Kimura Shukokai Karate Eesti MV ja Impact Liiga Finaal, III etapp

Aeg: **06. mai 2018.**  
Koht: **Viimsi Keskkooli Spordihoone (Randvere tee 8, Viimsi)**  
Kohaloleku kontroll ja tasumine: **09:00-09:30**  
Võistuste algus: **10:00**  
Korraldaja: **MTÜ Spordiklubi IMPACT**  
Infokanal: [voistlused@shukokai.ee](mailto:voistlused@shukokai.ee)

#### EELREGISTREERIMINE:

**Registreerida hiljemalt 30.04.2018**

Registreerimine interneti aadressil [www.impact.ee/voistlused](http://www.impact.ee/voistlused)

#### OSAVÕTUTASU:

kata või kumite 20 €, ainult fantoomkumite 10€,  
kata või kumite ja fantoomkumite 25€,  
kata+kumite+fantoomkumite30 €,

#### FANTOOMKUMITE:

See võistlus on samuti võimalik kõigil mõõtu võtta fantoomkumites, näidates oma parimaid rünnakuid poksikotti lüües. Kohtunikud hindavad, kumma võistleja tehnika on parem. Nii nagu katas ja kumites, pääseb üks võistlejatest edasi. Fantoomkumites ei koguta liiga punkte ega ei selgu liiga üldvõitjat. Selgitatakse välja igal etapil iga võistlusklassi 3 paremat ja autasustatakse nii medali kui diplomiga.

**VÕISTLEJA MEELESPEA:** Poistel kohustuslik kubemekaitse, tüdrukutel soovituslik rinnakaitse.

Kohustuslik on käe-, jalakaitsemed ja hambakaitse. Kehakaitse antakse võistluste korraldaja poolt juhul, kui ei ole isiklikku. Spordiklubi Impact soovib võistlejatel omada tervisekindlustust.

#### VÕISTLUSKLASSID ON:

KATA:	...-2009:	Esimesed 3 ringi erinevad katad.
	2007-2008:	Esimesed 3 ringi erinevad katad.
	2005-2006:	Esimesed 3 ringi erinevad katad.
	2002-2004:	Esimesed 3 ringi erinevad katad.
	2001 ja vanemad:	Esimesed 3 ringi erinevad katad.
	Noorte koondis:	Esimesed 3 ringi erinevad katad.

KUMITE	....-2009:	1,5 minutit või 4. punktini.
	2007-2008:	1,5 minutit või 4. punktini.
	2005-2006:	1,5 minutit või 4. punktini.
	2003-2004:	2 minutit või 6 punktini
	Noorte koondis:	2 minutit või 6 punktini.
	2000-2002:	2 minutit või 6 punktini.
	Tüdrukud	1,5 minutit või 4 punktini.
	1999 ja vanemad:	2 minutit või 6. punktini.

FANTOOMKUMITE võistlusklassid selguvad peale võistlejate registreerumist

Kõik võistlused toimuvad Kimura Shukokai International (KSI) reeglite järgi.

Võistlusklassid on **miinusringidega. Ole tähelepanelik!**

**Kui kaotasid oma matši oma klassi finalistile, siis on sul võimalus miinusringis võistelda kolmanda koha peale.** Ära palun lahku võistlusalalt enne, kui oled saanud eelnevas selguse.

Iga võistlusklassi kolme parimat autasustatakse medalite ja meenetega.

Liiga etappidel kokkuvõttes (kolme etapi summas) oma võistlusklassis enim punkte saanud võistleja on IMPACT LIIGA võitja ning saab vääriliselt tunnustatud ja autasustatud.

**IMPACT LIIGA III etapp ehk Finaal on samal ajal ka Eesti Meistrivõistlused. Sõltumata üldpunktisummast on kolmanda etapi võitja Eesti Meister Kimura Shukokai Karates .**

IMPACT Liiga võitja selgitamise punktisüsteem ja reeglid:

I- ja II etapil annavad 4 esimest kohta punkte vastavalt:

- 1. koht           7 punkti,
- 2. koht           5 punkti,
- 3. koht           3 punkti
- 4. koht           1 punkti.

IMPACT Liiga III etapi punktid korrutatakse 1,5-ga.

- 1. koht           10,5 punkti,
- 2. koht           7,5 punkti,
- 3. koht           4,5 punkti
- 4. koht           1,5 punkti.

Kui kokkuvõttes on kohapunktid võrdsed, siis võitjaks osutub võistleja, kellel on enam 1., siis 2. ja seejärel 3. kohti. Kui kohad on ka võrdsed, siis võidab see, kes on saanud rohkem punkte (Katas lippe). Võrdsete punktide korral võidab see kes on saanud rohkem Ipponeid või katas kolme lipu võite.

Reguleerimata küsimused lahendatakse võistluste kohtunikekogu või korraldustoimkonna poolt.