



Eesti Kimura Shukokai Karate IMPACT LIIGA 2018/2019

Kolmas osavõistlus, III etapp, finaali ja EMV Kimura Shukokai Karates

Aeg: **05.mai 2019.**
Koht: **Viimsi Keskkooli spordikompleks (Randvere tee 8).**
Kohaloleku kontroll ja tasumine: **09:00-09:30**
Võistluste algus: **10:00**
Korraldaja: **MTÜ Spordiklubi IMPACT**
Infokanal: voistlused@shukokai.ee

EELREGISTREERIMINE:

Registreeruda hiljemalt 01.05.2019

Registreerimine interneti aadressil www.impact.ee/voistlused, meili ega telefoni teel registreerimisi vastu ei võeta, samuti mitte suusõnaliselt trennis treenerile öelduna.

OSAVÕTUTASU:

Osavõtutasu tasutakse võistluste päeval kohapeal sularahas. **Ülekandega võistlustasu maksta ei saa.**

1 ala - fantoomkumite või kata või kumite 20 €,
2 ala- 25€
3 ala - fantoomkumite+kata+kumite 30€

VÕISTLEJA MEELESPEA:

Poistel kohustuslik kubemekaitse, tüdrukutel soovituslik rinnakaitse. Kohustuslik on käe-, jalakaitsmed ja hambakaitsed. Kehakaitse antakse võistluste korraldaja poolt juhul, kui ei ole isiklikku. Spordiklubi Impact soovitab võistlejatel omada tervisekindlustust.

EELDATAVAD VÕISTLUSKLASSID ON:

KATA:	2009-2011:	Esimesed 3 ringi erinevad katad.
	2008:	Esimesed 3 ringi erinevad katad.
	2006-2007:	Esimesed 3 ringi erinevad katad.
	2003-2005:	Esimesed 3 ringi erinevad katad.
	2002 ja vanemad:	Esimesed 3 ringi erinevad katad.
	Noorte koondis:	Esimesed 3 ringi erinevad katad.
KUMITE	2009.-2011:	1,5 minutit või 4. punktini.
	2007-2008:	1,5 minutit või 4. punktini.
	2005-2006:	1,5 minutit või 4. punktini.
	2002-2004:	2 minutit või 6 punktini

Noorte koondis:	2 minutit või 6 punktini.
Tüdrukud	1,5 minutit või 4 punktini.
2001 ja vanemad:	2 minutit või 6. punktini.

Eesmärgiks on luua võrdsed ja tasavägised võistlusklassid ning tagada võistlusklassides piisav arv võistlejaid. Selle eesmärgi tagamiseks võib korraldaja teha võistlusklassides vajalikke ümberkorraldusi ja muudatusi peale kõigi võistlejate registreerumist.

Arendavalt võistluslikuma konkurentsi edendamiseks võistleb noortekoondis eraldi võistlusklassina. Väiksema kogemusega harjutajad saavad oma klassides rohkem matše teha ning läbi sobiva raskusega võistluskogemuse omal tasemel areneda. Kõikide võistlusklasside parimaid pääsevad poodiumile.

Kõik võistlused toimuvad Kimura Shukokai International (KSI) reeglite järgi.

Võistlusklassid on **miinusringidega. Ole tähelepanelik!**

Kui kaotasid oma matši oma klassi finalistile, siis on sul võimalus miinusringis võistelda kolmanda koha peale. Ära palun lahku võistlusalalt enne, kui oled saanud eelnevas selguse.

Iga võistlusklassi kolme parimat autasustatakse medalite ja meenetega.

Liiga etappidel kokkuvõttes (kolme etapi summas) oma võistlusklassis enim punkte saanud võistleja on IMPACT LIIGA võitja ning saab vääriliselt tunnustatud ja autasustatud. **Kõigile osalejatele diplom!**

IMPACT LIIGA III etapp on samal ajal ka **Eesti Meistrivõistlused Kimura Shukokai Karates**. Sõltumata üldpunktisummast on kolmanda etapi võitja Eesti Meister Kimura Shukokai Karates .

IMPACT Liiga võitja selgitamise punktisüsteem ja reeglid:

I- ja II etapil annavad 4 esimest kohta punkte vastavalt:

1. koht	7 punkti,
2. koht	5 punkti,
3. koht	3 punkti
4. koht	1 punkti.

IMPACT Liiga III etapi punktid korrutatakse 1,5-kordselt.

1. koht	10,5 punkti,
2. koht	7,5 punkti,
3. koht	4,5 punkti
4. koht	1,5 punkti.

Kui kokkuvõttes on kohapunktid võrdsed, siis võitjaks osutub võistleja, kellel on enam 1., siis 2. ja seejärel 3. kohti. Kui kohad on ka võrdsed, siis võidab see, kes on saanud rohkem punkte (Katas lippe). Võrdsete punktide korral võidab see kes on saanud rohkem Ipponeid või katas kolme lipu võite.

Reguleerimata küsimused lahendatakse võistluste kohtunikekogu või korraldustoimkonna poolt.