



## Eesti Kimura Shukokai Karate IMPACT LIIGA 2019/2020

### Esimene osavõistlus, II etapp

Aeg: **23. veebruar 2020.**  
Koht: **Viimsi Keskkooli spordikompleks (Randvere tee 8).**  
Kohaloleku kontroll ja tasumine: **09:00-09:30**  
Võistuste algus: **10:00**  
Korraldaja: **MTÜ Spordiklubi IMPACT**  
Infokanal: [voistlused@shukokai.ee](mailto:voistlused@shukokai.ee)

IMPACT LIIGA järgmine osavõistlus:

**III etapp ja Eesti Meistrivõistlused:** 10. mai 2020, Viimsi.

EELREGISTREERIMINE:

**Palume registreeruda hiljemalt 19.02.2020**

Registreerimine interneti aadressil [www.impact.ee/voistlused](http://www.impact.ee/voistlused)

OSAVÕTUTASU: 1 ala - kata või kumite või fantoomkumite 20 €,  
2 ala - kata+kumite 25 €, fantoomkumite+kata või kumite 25€  
**3 ala - fantoomkumite+kata+kumite 30€**

VÕISTLEJA MEELESPEA:

Poistel kohustuslik kubemekaitse, tüdrukutel soovituslik rinnakaitse. Kohustuslik on käe-, jalakaitsmed ja hambakaitse. Kehakaitse antakse võistluste korraldaja poolt juhul, kui ei ole isiklikku. Spordiklubi Impact soovitab võistlejatel omada tervisekindlustust.

VÕISTLUSKLASSID ON:

KATA: 2010-2011: Esimesed 3 ringi erinevad katad.  
2009 Esimesed 3 ringi erinevad katad.  
2008: Esimesed 3 ringi erinevad katad.  
2004-2007: Esimesed 3 ringi erinevad katad.  
2003 ja vanemad: Esimesed 3 ringi erinevad katad.  
Noorte koondis: Esimesed 3 ringi erinevad katad.

Finaalis vaba kata, 3.koha matšil kehtib 3 ringi erineva kata reegel.

KUMITE 2010-.....: 1,5 minutit või 4. punktini.  
2009 1,5 minutit või 4. punktini.  
2008 1,5 minutit või 4. punktini.  
2006-2007 2 minutit või 6 punktini

2002-2005: 2 minutit või 6 punktini.  
Noorte koondis tüdrukud: 2 minutit või 6 punktini.  
Tüdrukud 1,5 minutit või 4 punktini.  
2001 ja vanemad: 2 minutit või 6. punktini.

FANTOOMKUMITE ....-2011:  
2009-2010:  
2007-2008:  
2005-2006:  
2003-2004 ja Noorte koondis:

Eesmärgiks on luua võrdsed ja tasavägised võistlusklassid ning tagada võistlusklassides piisav arv võistlejaid. Selle eesmärgi tagamiseks võib korraldaja teha võistlusklassides vajalikke ümberkorraldusi ja muudatusi peale kõigi võistlejate registreerumist.

Arendavalt võistluslikuma konkurentsi edendamiseks võistleb noortekoondis eraldi võistlusklassina. Väiksema kogemusega harjutajad saavad oma klassides rohkem matše teha ning läbi sobiva raskusega võistluskogemuse omal tasemel areneda. Kõikide võistlusklasside parimaid pääsevad poodiumile.

Kõik võistlused toimuvad Kimura Shukokai International (KSI) reeglite järgi.

Võistlusklassid on **miinusringidega. Ole tähelepanelik!**

**Kui kaotasid oma matši oma klassi finalistile, siis on sul võimalus miinusringis võistelda kolmanda koha peale.** Ära palun lahku võistlusalalt enne, kui oled saanud eelnevas selguse.

Iga võistlusklassi kolme parimat autasustatakse medalite ja meenetega.

Liiga etappidel kokkuvõttes (kolme etapi summas) oma võistlusklassis enim punkte saanud võistleja on IMPACT LIIGA võitja. Kokkuvõttes autasustatakse ning saavad tunnustatud igas klassis 3 paremat.

IMPACT LIIGA III etapp on samal ajal ka **Eesti Meistrivõistlused**. Sõltumata üldpunktisummast on kolmanda etapi võitja Eesti Meister Kimura Shukokai Karates .

IMPACT Liiga võitja selgitamise punktisüsteem ja reeglid:

I- ja II etapil annavad 4 esimest kohta punkte vastavalt:

- 1. koht 7 punkti,
- 2. koht 5 punkti,
- 3. koht 3 punkti
- 4. koht 1 punkti.



IMPACT Liiga III etapi punktid korrutatakse 1,5-kordselt.

- |         |              |
|---------|--------------|
| 1. koht | 10,5 punkti, |
| 2. koht | 7,5 punkti,  |
| 3. koht | 4,5 punkti   |
| 4. koht | 1,5 punkti.  |

Kui kokkuvõttes on kohapunktid võrdsed, siis võitjaks osutub võistleja, kellel on enam 1., siis 2. ja seejärel 3. kohti. Kui kohad on ka võrdsed, siis võidab see, kes on saanud rohkem punkte (Katas lippe). Võrdsete punktide korral võidab see kes on saanud rohkem Ipponeid või katas kolme lipu võite.

Reguleerimata küsimused lahendatakse võistluste kohtunikekogu või korraldustoimkonna poolt.