



## Eesti Kimura Shukokai Karate IMPACT LIIGA 2020/2021

### IMPACT LIIGA I etapp:

Aeg: **21. november 2020**  
Koht: **Viimsi Keskkooli spordikompleks (Randvere tee 8)**  
Kohaloleku kontroll ja tasumine: **09:00-09:30**  
Võistuste algus: **10:00**  
Korraldaja: **MTÜ Spordiklubi IMPACT**  
Infokanal: [voistlused@shukokai.ee](mailto:voistlused@shukokai.ee)

### IMPACT LIIGA järgmised osavõistlused:

**II etapp:** 06. veebruar 2021, Viimsi

**III etapp ja  
Eesti Meistrivõistlused:** 09. mai 2021, Viimsi

### EELREGISTREERIMINE:

**Esimesel etapil palub korraldaja registreeruda hiljemalt 12.11.2020**

Registreerimine interneti aadressil [www.impact.ee/voistlused](http://www.impact.ee/voistlused)

### OSAVÕTUTASU:

1 ala- kata või kumite või fantoomkumite 20 €

2 ala- kata + kumite 25 €, fantoomkumite + kata või kumite 25€

3 ala- fantoomkumite + kata + kumite 30€

### VÕISTLEJA MEELESPEA:

Poistel kohustuslik kubemekaitse, tüdrukutel soovituslik rinnakaitse. Kohustuslik on käe-, jalakaitsmed ja hambakaitse. Kehakaitse antakse võistluste korraldaja poolt juhul, kui ei ole isiklikku. Spordiklubi Impact soovitab võistlejatel omada tervisekindlustust.

EELDATAVAD VÕISTLUSKLASSID ON:

KATA:	2011-2012:	Esimesed 3 ringi erinevad katad
	2010:	Esimesed 3 ringi erinevad katad
	2008-2009:	Esimesed 3 ringi erinevad katad
	2005-2007:	Esimesed 3 ringi erinevad katad
	2004 ja vanemad:	Esimesed 3 ringi erinevad katad
	<u>Noorte koondis:</u>	Esimesed 3 ringi erinevad katad

Finaalis vaba kata, 3.koha matsil kehtib 3 ringi erineva kata reegel

KUMITE	2011-2012:	1,5 minutit või 4. punktini
	2010:	1,5 minutit või 4. punktini
	2008-2009:	1,5 minutit või 4. punktini
	2005-2007:	2 minutit või 6. punktini
	Noorte koondis:	2 minutit või 6. punktini
	2003-2004:	2 minutit või 6. punktini
	Tüdrukud:	1,5 minutit või 4. punktini
	2002 ja vanemad:	2 minutit või 6. punktini

FANTOOM-

KUMITE	2011-2012:	
	2010:	
	2008-2009:	
	2005-2007:	
	2004 ja vanemad:	
	Noorte koondis:	

Eesmärgiks on luua võrdsed ja tasavägised võistlusklassid ning tagada võistlusklassides piisav arv võistlejaid. Selle eesmärgi tagamiseks võib korraldaja teha võistlusklassides vajalikke ümberkorraldusi ja muudatusi peale kõigi võistlejate registreerumist.

Arendavalt võistluslikuma konkurentsi edendamiseks võistleb noortekoondis eraldi võistlusklassina. Väiksema kogemusega harjutajad saavad oma klassides rohkem matše teha ning läbi sobiva raskusega võistluskogemuse omal tasemel areneda. Kõikide võistlusklasside parimaid pääsevad poodiumile.



Kõik võistlused toimuvad Kimura Shukokai International (KSI) reeglite järgi.

Võistlusklassid on **miinusringidega. Ole tähelepanelik!**

**Kui kaotasid oma matši oma klassi finalistile, siis on sul võimalus miinusringis võistelda kolmanda koha peale.** Ära palun lahku võistlusalt enne, kui oled saanud eelnevas selguse.

Iga võistlusklassi kolme parimat autasustatakse medalite ja meenetega.

Liiga etappidel kokkuvõttes (kolme etapi summas) oma võistlusklassis enim punkte saanud võistleja on IMPACT LIIGA võitja. Kokkuvõttes autasustatakse ning saavad tunnustatud igas klassis 3 paremat.

IMPACT LIIGA III etapp on samal ajal ka **Eesti Meistrivõistlused**. Sõltumata üldpunktisummast on kolmanda etapi võitja Eesti Meister Kimura Shukokai Karates.

IMPACT Liiga võitja selgitamise punktisüsteem ja reeglid:

I- ja II etapil annavad 4 esimest kohta punkte vastavalt:

- |         |           |
|---------|-----------|
| 1. koht | 7 punkti, |
| 2. koht | 5 punkti, |
| 3. koht | 3 punkti  |
| 4. koht | 1 punkti. |

III etapi punktid korrutatakse 1,5-kordselt:

- |         |              |
|---------|--------------|
| 1. koht | 10,5 punkti, |
| 2. koht | 7,5 punkti,  |
| 3. koht | 4,5 punkti   |
| 4. koht | 1,5 punkti.  |

Kui kokkuvõttes on kohapunktid võrdsed, siis võitjaks osutub võistleja, kellel on enam 1., siis 2. ja seejärel 3. kohti. Kui kohad on ka võrdsed, siis võidab see, kes on saanud rohkem punkte (katas lippe). Võrdsete punktide korral võidab see kes on saanud rohkem Ipponeid või katas kolme lipu võite.

Reguleerimata küsimused lahendatakse võistluste kohtunikekogu või korraldustoimkonna poolt.

### **NB!**

Informeerime teid, et Tallinna linn on otsustanud COVID-19 haigust põhjustava koroonaviiruse SARS-CoV-2 leviku tõkestamiseks rakendada Tallinna linna spordiasutustes selleks tarbeks väljatöötatud „**kollase stsenaariumi**“ ennetusmeetmeid. Stsenaariumiga kaasnevad meetmed on rakendunud alates 02.11.20 ja kehtivad kolm nädalat ehk kuni 22.11.20.

Arvestades, et linna spordiasutused on juba eelnevalt rakendanud viiruse levikut ennetada aitavaid meetmeid, siis täies mahus „kollase stsenaariumi“ käivitamine sporditegevuse korraldamisel esialgu uusi laiaulatuslikke piiranguid kaasa ei too. Seda nii linna spordipindade kasutamise kui ka sporditegevuse toetuse osas.

**Alljärgnevalt selgitused, mida hetke olukord linna spordibaasides treeninguid- ja sündmusi korraldatavate organisatsioonide jaoks tähendab:**

- Linna spordiasutustes jätkatakse ka kollase stsenaariumi ajal avalike ülesannete täitmise ja teenuste osutamisega.
- Lähtuvalt spordiasutuste erinevast spetsiifikast võivad rakendatud meetmed filiaalides mõnevõrra erineda
- Spordiasutustes tuleb tagada külastajate hajutatus. See võib tähendada teatud asutustes piiranguid treeningutel mitte osalevate isikute (nt lapsevanemad, pealtvaatajad) sisenemisel spordihoonesse (nt kehtestatud on spordihoones viibides maski kandmise nõue, piiratakse inimeste arvu ootealadel/fuajeedes vms) ja ka täpsustusi riietus- ja pesuruumide kasutuskordades. Kui hajutatuse tagamine ei ole muul viisil võimalik, siis on võimalik, et võivad täpsustuda/muutuda mõnes filiaalis treeningajad- ja mahud.
- **Linna spordiasutustes toimuvate sündmuste puhul on isikukaitsevahendite kasutamine (pealtvaatajatel, korraldajatel) kogu sündmuse vältel kohustuslik.**
- Klubi sportlaste, nende saatjate ja ka ürituste pealtvaatajate kehtestatud korrale vastava tegutsemise peavad tagama treeninguid korraldavad klubid, treeninggruppi juhendavad treenerid ja/või ürituse korraldajad.

Panen kõigile südamele, et **kehtestatud nõuded on täitmiseks** ja seda on võimalik tagada vaid koostöös.