



## Eesti Kimura Shukokai Karate IMPACT LIIGA 2022/2023

### IMPACT LIIGA II etapp:

Aeg:	<b>11. veebruar 2023</b>
Koht:	<b>Viimsi Keskkooli spordikompleks (Randvere tee 8)</b>
Kohaloleku kontroll ja tasumine:	<b>10:00-10:30</b>
Võistuste algus:	<b>11:00</b>
Korraldaja:	<b>MTÜ Spordiklubi IMPACT</b>
Infokanal:	<a href="mailto:voistlused@shukokai.ee">voistlused@shukokai.ee</a>

### IMPACT LIIGA järgmised osavõistlused:

#### **III etapp ja**

**Eesti Meistrivõistlused:** 06. mai 2023, Viimsi

### EELREGISTREERIMINE:

**Teisel etapil palub korraldaja registreeruda hiljemalt 08.02.2023**

Registreerimine interneti aadressil [www.impact.ee/voistlused](http://www.impact.ee/voistlused)

### OSAVÕTUTASU:

1 ala- kata või kumite või fantoomkumite 30 €

2 ala- kata + kumite või kata + fantoomkumite või kumite + fantoomkumite 35€

3 ala- fantoomkumite + kata + kumite 40€

### VÕISTLEJA MEELESPEA:

Poistel kohustuslik kubemekaitse, tüdrukutel soovituslik rinnakaitse. Kohustuslik on käe-, jalakaitsmed ja hambakaitsed. Kehakaitse antakse võistluste korraldaja poolt juhul, kui ei ole isiklikku. Spordiklubi Impact soovib võistlejatel omada tervisekindlustust.



Eesmärgiks on luua võrdsed ja tasavägised võistlusklassid ning tagada võistlusklassides piisav arv võistlejaid. Selle eesmärgi tagamiseks võib korraldaja teha võistlusklassides vajalikke ümberkorraldusi ja muudatusi peale kõigi võistlejate registreerumist.

Arendavalt võistluslikuma konkurentsi edendamiseks võistleb noortekoondis eraldi võistlusklassina. Väiksema kogemusega harjutajad saavad oma klassides rohkem matše teha ning läbi sobiva raskusega võistluskogemuse omal tasemel areneda. Kõikide võistlusklasside parimaid pääsevad poodiumile.

Kõik võistlused toimuvad Kimura Shukokai International (KSI) reeglite järgi.

Võistlusklassid on **miinusringidega. Ole tähelepanelik!**

**Kui kaotasid oma matši oma klassi finalistile, siis on sul võimalus miinusringis võistelda kolmanda koha peale.** Ära palun lahku võistlusalt enne, kui oled saanud eelnevas selguse.

Iga võistlusklassi kolme parimat autasustatakse medalite ja meenetega.

Liiga etappidel kokkuvõttes (kolme etapi summas) oma võistlusklassis enim punkte saanud võistleja on IMPACT LIIGA võitja. Kokkuvõttes autasustatakse ning saavad tunnustatud igas klassis 3 paremat.

IMPACT LIIGA III etapp on samal ajal ka **Eesti Meistrivõistlused**. Sõltumata üldpunktisummast on kolmanda etapi võitja Eesti Meister Kimura Shukokai Karates.

#### IMPACT Liiga võitja selgitamise punktisüsteem ja reeglid:

I- ja II etapil annavad 4 esimest kohta punkte vastavalt:

1. koht	7 punkti,
2. koht	5 punkti,
3. koht	3 punkti
4. koht	1 punkti.

III etapi punktid korrutatakse 1,5-kordselt:

1. koht	10,5 punkti,
2. koht	7,5 punkti,
3. koht	4,5 punkti
4. koht	1,5 punkti.

Kui kokkuvõttes on kohapunktid võrdsed, siis võitjaks osutub võistleja, kellel on enam 1., siis 2. ja seejärel 3. kohti. Kui kohad on ka võrdsed, siis võidab see, kes on saanud rohkem punkte (katas lippe). Võrdsete punktide korral võidab see kes on saanud rohkem lpponeid või katas kolme lipu võite.

Reguleerimata küsimused lahendatakse võistluste kohtunikekogu või korraldustoimkonna poolt.